

COMANDOS VERBALES WFTDA DE ARBITRAJE

Actualizado Febrero 2016

La sección y el número de referencias que figuran en cada comando verbal corresponden a las Secciones de *Las Reglas de Roller Derby de Pista Plana*. Siempre que se indique el uso de señales manuales, ver el *Señales Manuales WFTDA de Arbitraje* para una descripción de estas señas y su uso apropiado.

PENALIZACIONES

COMANDO VERBAL: "COLOR DEL EQUIPO, NÚMERO DEL PATINADOR, TIPO DE PENALIZACIÓN"

Descripción: De acuerdo con *la Sección 8.2.5.2*, los Oficiales deben anunciar y notificar la penalización de un Patinador exclusivamente por el color del equipo y el número del uniforme del Patinador, seguido por el tipo de penalización cometido. Los números de los Patinadores deben ser notificados como dígitos simples.

Ejemplo de anuncio para Oro #82: "Oro, ocho-dos, Out of Play Block"

COMANDO VERBAL: TIPOS DE PENALIZACIONES

Descripción: Como parte de la notificación del comando verbal de una penalización mencionado anteriormente, los Oficiales están obligados a anunciar verbalmente el tipo de penalización. A continuación se muestra la lista de anuncios verbales aprobados para cada categoría de penalización que figura en *la Sección 5*.

- 5.1 - Bloqueo a la Espalda: "Back Block"
- 5.2 - Bloqueo a la Cabeza / Bloqueo Alto: "High Block"
- 5.3 - Bloqueo Bajo: "Low Block"
- 5.4 - Uso de Codos: "Elbows"
- 5.5 - Uso de Antebrazos y Manos: "Forearms"
- 5.6 - Bloqueo con la Cabeza: "Blocking with the Head"
- 5.7 - Bloqueo de Múltiples Jugadores: "Multi-Player Block"
- 5.8 - Penalizaciones por Fuera de Límites: Ver "Penalizaciones con Múltiples Infracciones" a continuación.
- 5.9 - Penalizaciones por Dirección de Juego: Ver "Penalizaciones con Múltiples Infracciones" a continuación.
- 5.10 - Penalizaciones por Fuera de Juego: Ver "Penalizaciones con Múltiples Infracciones" a continuación.

- 5.11 - Corte de Pista: "Cutting"
- 5.12 - Patinar Fuera de Límites: "Skating out of Bounds"
- 5.13 - Procedimientos Ilegales: Ver "Penalizaciones con Múltiples Infracciones" a continuación.
- 5.14 - Insubordinación: "Insubordination"
- 5.15 - Retraso de Juego: "Delay of Game"
- 5.16 - Mala Conducta / Mala Conducta Grave: "Misconduct/Gross Misconduct"

COMANDO VERBAL: PENALIZACIONES CON MÚLTIPLES INFRACCIONES

Descripción: Unas pocas categorías de penalizaciones tienen múltiples infracciones enumeradas bajo un mismo título. Con el fin de comunicarle a los Patinadores más específicamente qué infracción han cometido, los Oficiales deben utilizar la siguiente lista de comandos verbales en lugar de la categoría principal de la penalización. La señal manual apropiada debe seguir siendo usada según la categoría de la penalización.

Penalizaciones de Fuera de Límites

- "Out of Bounds Block" (Ver Secciones 5.8.15, 5.8.16, 5.8.17, 5.8.18)
- "Out of Bounds Assist" (Ver Sección 5.8.19)

Penalizaciones de Dirección de Juego

- "Stopped Block" (Ver Secciones 5.9.17, 5.9.21)
- "Clockwise Block" (Ver Secciones 5.9.18, 5.9.21)
- "Clockwise Assist" (Ver Sección 5.9.19)
- "Stopped Assist" (Ver Sección 5.9.20)

Penalizaciones de Fuera de Juego

- "Failure to Return" (Ver Sección 5.10.11)
- "Failure to Reform" (Ver Secciones 5.10.12, 5.10.13)
- "Illegal Return" (Ver Secciones 5.10.14, 5.10.15)
- "Out of Play Block" (Ver Secciones 5.10.16, 5.10.17)
- "Destroying the Pack" (Ver Sección 5.10.18)
- "Out of Play Assist" (Ver Sección 5.10.19)

Procedimientos Ilegales

- "Failure to Yield" (Ver Sección 5.13.7)
- "Illegal Positioning" (Ver Sección 5.13.8)
- "Penalty Box Violation" (Ver Secciones 5.13.9, 5.13.10, 5.13.20)
- "Equipment Violation" (Ver Secciones 5.13.11, 5.13.22)
- "Too Many Skaters" (Ver Sección 5.13.12)
- "Uniform Violation" (Ver Sección 5.13.13)
- "Illegal Call-off" (Ver Sección 5.13.14)

- “Star Pass Violation” (Ver Sección 5.13.15)
- “Star Pass Interference” (Ver Sección 5.13.16)
- “Illegal Reentry” (Ver Secciones 5.13.17, 5.13.18, 5.13.19)
- “Bench Staff Violation” (Ver Sección 5.13.21)
- “Game Interference” (Ver Secciones 5.13.23, 5.13.24)
- “Stalling” (Ver Sección 5.13.25)

Penalizaciones por Mala Conducta

- “Leaping Contact” (Ver Sección 5.16.8)
- “Charging” (Ver Sección 5.16.9)
- “Unsporting Conduct” (Ver Sección 5.16.10)
- “Reckless Entry” (Ver Secciones 5.16.12, 5.16.13)
- “Embellishment” (Ver Secciones 5.16.14, 5.16.15)
- “Blocking While Down” (Ver Sección 5.16.16)
- “Early Hit” (Ver Secciones 5.16.17, 5.16.18)
- “Late Hit” (Ver Sección 5.16.19)

PENALTY BOX

COMANDO VERBAL: “COLOR DEL EQUIPO, NÚMERO DEL PATINADOR, STAND”

Descripción: Los Oficiales de la Caja de Penalización instruirán al Patinador que le queden 10 segundos restantes en su tiempo de penalización que se ponga de pie al llamar el color del equipo del Patinador primero, luego el número enlistado, seguido por la instrucción, “Stand”. La última palabra del comando verbal, “Stand”, debe ser al mismo momento en que le queden exactamente 10 segundos en el tiempo de penalización del Patinador. Para instruir a varios Patinadores que se sentaron en el mismo momento, el Oficial puede usar “(Color del Equipo), Posición, Stand”. Por ejemplo: “Bloqueadores Azules, Stand”, o “Jammers, Stand”.

COMANDO VERBAL: “COLOR DEL EQUIPO, NÚMERO DEL PATINADOR, DONE”

Descripción: Los Oficiales de la Caja de Penalización instruirán al Patinador que ha completado el tiempo de penalización que puede volver a la pista al llamar el color del equipo del Patinador primero, luego el número enlistado, seguido por la instrucción de una palabra, “Done”. La última palabra del comando verbal, “Done”, debe ser al mismo momento en que el tiempo de penalización del Patinador termina. Para instruir a varios Patinadores que se sentaron en el mismo momento, el Oficial puede usar “(Color del Equipo), Posición, Done”. Por ejemplo: “Bloqueadores Azules, Done”, o “Jammers, Done”.

COMANDO VERBAL: “TIMING STOPPED PARA COLOR DEL EQUIPO, NÚMERO”

Descripción: Los Oficiales de la Caja de Penalización instruirán al Patinador que

han detenido el tiempo de su penalización al decirles "Timing Stopped" seguido por el color del equipo del Patinador y el número enlistado.

COMANDO VERBAL: "COLOR DEL EQUIPO, NÚMERO DEL PATINADOR, SKATE AROUND"

Descripción: Los Oficiales de la Caja de Penalización instruirán al Patinador que ha ingresado a la Caja de Penalización en un sentido No Derby para que patine alrededor de la pista al decirle el color del equipo del Patinador, luego por el número enlistado, seguido por la instrucción "Skate Around". Este comando verbal debe ir acompañado por la seña manual apropiada.

COMANDO VERBAL: "COLOR DEL EQUIPO, NÚMERO DEL PATINADOR, YOU'RE IN THE QUEUE"

Descripción: Los Oficiales de la Caja de Penalización instruirán al Patinador que se reportó a la Caja de Penalización cuando no hay un asiento disponible para que regrese al juego al decirle el color del equipo del Patinador, luego el número enlistado, seguido por la instrucción "You're in the Queue". Este comando verbal debe ir acompañado por la seña manual de Regrese a la Pista.

ADVERTENCIAS Y OTROS COMANDOS VERBALES

COMANDO VERBAL: "OUT OF PLAY"

Descripción: Advertencia verbal dada a los Patinadores cuando están a más de 20 pies (6 metros) en frente o detrás del pack legal (Ver *Sección 5.10.4*). Este comando verbal debe ir acompañado de la seña manual apropiada.

COMANDO VERBAL: "NO PACK"

Descripción: Advertencia verbal dada a los Patinadoras cuando ocurre una situación de No Hay Pack y los Patinador tiene que intentar reformar el pack legal. (Ver *Secciones 3.1 y 5.10.5*). Este comando verbal debe ir acompañado de la seña manual apropiada.

COMANDO VERBAL: "PACK IS HERE"

Descripción: Comando verbal para indicar dónde está el pack legal en la pista. Este comando verbal debe ser usado también para indicar cuando una situación de No Hay Pack es corregida y un pack legal es reestablecido. Este comando verbal debe ir acompañado de la seña manual apropiada.

COMANDO VERBAL: "FIVE SECONDS"

Descripción: Comando verbal para notificarle a los Patinadores y a los Oficiales que quedan 5 segundos antes del comienzo del próximo jam. El Jam Timer debe anunciar lo suficientemente alto para que los Patinadores y los Oficiales lo escuchen.

La primer palabra del comando verbal, "Five", debe ser dicha cuando queden exactamente 5 segundos para el comienzo del próximo jam.

COMANDO VERBAL: "JAM IS ON"

Descripción: Comando verbal para indicar que el jam sigue y que no ha sido cortado por un Oficial.

COMANDO VERBAL: "COLOR DEL EQUIPO, NÚMERO DEL PATINADOR, FALSE START"

Descripción: Advertencia verbal dada a los Patinadores que están fuera de posición al momento del pitido de inicio del jam (Ver Sección 3.2.8). Este comando verbal debe ir acompañado de la seña manual apropiada.

COMANDO VERBAL: "COLOR DEL EQUIPO, NÚMERO DEL PATINADOR, REMAIN ON THE TRACK"

Descripción: Comando verbal de un Oficial a un Patinador para indicarle que no necesita dejar la pista. En el caso de que al último Bloqueador de un equipo le otorgan una penalización, el Oficial debe decir el comando verbal antes de anunciar la penalización. Por ejemplo: "Oro, ocho-dos, Permanezca en Pista, Bloqueo Fuera de Juego". Este comando verbal debe ir acompañado de la seña manual apropiada.

COMANDO VERBAL: "COLOR DEL EQUIPO, NÚMERO DEL PATINADOR, REPORT TO THE BOX"

Descripción: Comando verbal de un Oficial a un Patinador para indicarle que necesita reportarse en la Caja de Penalización.

COMANDO VERBAL: "COLOR DEL EQUIPO, NÚMERO DEL PATINADOR, RETURN TO YOUR BENCH"

Descripción: Comando verbal de un Oficial a un Patinador para indicarle que necesita regresar a su banco. Este comando verbal debe ir acompañado de la seña manual apropiada.

COMANDO VERBAL: "COLOR DEL EQUIPO, NÚMERO DEL PATINADOR, REMOVE YOUR COVER"

Descripción: Comando verbal de un Oficial a un Patinador para que se remueva el cubre casco de Pivot o de Jammer.