



Examen de Reglamento para Patinadores (neutro) - 1 enero 2019

Este examen está compuesto de 50 preguntas de elección múltiple (multiple-choice) y preguntas verdadero/falso. Para aprobar el examen, se requiere un puntaje de 80%. Todas las personas que tomen el examen deben enviar los resultados a su liga de acuerdo con sus requerimientos. Los resultados no deben ser enviados a WFTDA. Se requiere que todos los equipos que suscriban su listado de miembros para partidos sancionados por WFTDA certifiquen que todos los patinadores han aprobado el examen de reglamento, pero no es necesario enviar los resultados a WFTDA a menos que se los soliciten.

1. Verdadero o Falso: Se debe cobrar una penalización por un bloqueo tardío a una Patinadora que, luego de la finalización del Jam, bloquea a una oponente de manera tal que le hace salir de la pista, pero no se tropieza ni se cae.
 - a. Verdadero
 - b. Falso
2. Verdadero o Falso: Una Jammer que comienza a patinar antes del Pitido de Inicio de Jam y está ganando velocidad en dirección antihoraria cuando suena el Pitido ha cometido una Salida en Falso.
 - a. Verdadero
 - b. Falso
3. Una Jammer inicia y completa un Pase de Estrella a una Bloqueadora No-Pivot. ¿Qué Patinadora debe recibir la penalización por Violación de Pase de Estrella?
 - a. Jammour
 - b. Bloqueadora No-Pivot
 - c. Pivot
 - d. La Patinadora más cercana a la Réferi que cobra la falta
 - e. No se debe cobrar una penalización hasta que la Bloqueadora No-Pivot tenga la oportunidad de dejar caer la Estrella
4. De las siguientes, ¿quién puede pedir un Tiempo de Equipo? Marcar todas las que correspondan.
 - a. Una Capitane expulsada por acumulación de faltas
 - b. Una Capitane que no esté cumpliendo una penalización
 - c. Una Alterne Designada
 - d. La Pivot



5. Verdadero o Falso: Una Patinadora puede empujar a través de una pared con su casco por delante.
 - a. Verdadero
 - b. Falso

6. ¿Cuándo comienza el tiempo de penalización de una Patinadora?
 - a. Cuando se cobra la penalización
 - b. Cuando la Patinadora sale de la pista
 - c. Cuando la Patinadora se sienta en el Banco de Penalización
 - d. Cuando la Patinadora se sienta en el lugar "correcto" en el Banco de Penalización

7. Si se corta un Jam por la lesión de una Patinadora (que no sea una posible conmoción cerebral) por primera vez en el partido, ¿cuánto tiempo debe pasar para que la Patinadora pueda regresar al juego?
 - a. Tan pronto como la Patinadora se sienta lo suficientemente bien
 - b. Un mínimo de tres Jams
 - c. Al inicio del periodo siguiente
 - d. Cuando el personal médico haya aprobado que la Patinadora puede jugar

8. Si el puntaje está empatado al final del partido, ¿qué sucede?
 - a. El segundo periodo se extiende al menos un Jam de Tiempo Suplementario.
 - b. El partido termina en empate.
 - c. El último Jam se vuelve a jugar.
 - d. El equipo con menos penalizaciones es declarado ganador.

9. ¿Cuándo se puede enviar a una Patinadora al Banco de Penalización para que sustituya a una Patinadora que ha sido expulsada por Acumulación de Penalizaciones?
 - a. Tan pronto como ocurre la expulsión
 - b. Cuando el tiempo de penalización de la Patinadora expulsada termina
 - c. Cuando termina el Jam
 - d. Al inicio del periodo siguiente

10. ¿Cuándo debe salir de la pista una Patinadora penalizada?
 - a. Cuando ocurre la acción ilegal
 - b. Cuando el Oficial dice el color y número de la Patinadora
 - c. Cuando se completan el comando verbal y la señal manual de manera correcta por parte del Oficial
 - d. Luego de volver a ganar una posición legal en la pista



11. Cuando ambas Jammers se sientan en el Banco de Penalización simultáneamente, ¿cuánto tiempo de penalización se debe cumplir antes de que regresen a la pista?
 - a. 10 segundos
 - b. 20 segundos
 - c. 30 segundos
 - d. 0 segundos

12. Durante un Jam, ¿dónde puede tener la Estrella una Jammer? Marcar todas las que correspondan.
 - a. Visiblemente en su mano
 - b. En su casco
 - c. Dentro de su uniforme o bolsillo

13. Verdadero o Falso: Un equipo puede usar su Revisión Oficial como Tiempo de Equipo.
 - a. Verdadero
 - b. Falso

14. Verdadero o Falso: Si un Jam termina con menos de 30 segundos en el reloj del periodo y hay un Tiempo Oficial siempre se jugará otro Jam.
 - a. Verdadero
 - b. Falso

15. El Marcador Oficial es:
 - a. El que tienen los Oficiales Marcadores de Puntos
 - b. El marcador visible para equipos, Oficiales y espectadores
 - c. Solo el marcador final en el tablero de puntos
 - d. Ninguno de los anteriores

16. ¿Cuándo se considera que una Patinadora penalizada no se encuentra más en la pista?
 - a. Inmediatamente después de cometer la falta
 - b. Cuando entra en el Banco de Penalización
 - c. Cuando se sienta en el Banco de Penalización
 - d. Cuando sale de la pista

17. Verdadero o Falso: Una Jammer penalizada sigue anotando puntos hasta que sale de la pista.
 - a. Verdadero
 - b. Falso



18. A quién se le cobra una penalización en la siguiente situación: le Patinadore Blanco se cae. Le Patinadore Rojo luego inicia y hace contacto contundente con le Patinadore Blanco, quien está caído.
- Una penalización para le Patinadore Blanco
 - Una penalización para le Patinadore Rojo
 - Una penalización para ambas
 - Ninguna recibe una penalización
19. Le Patinadore Rojo gana el estado de Jammer Líder al completar su pasada inicial. En la segunda pasada de le Jammer Rojo, él queda atrapado en el pack y completa un Pase de Estrella legal. Al mismo tiempo, le Jammer Blanco patina a través del pack en su segunda pasada. ¿Qué Jammer es Jammer Líder?
- Le Jammer Rojo
 - Lea Jammer Blanco
 - Ninguna
 - Ambas
20. Mientras está cumpliendo una penalización, un Bloqueador Blanco se pone de pie luego de haber cumplido 15 segundos, sin que le digan que lo haga. ¿Cuál es el resultado?
- Recibe una penalización adicional
 - Es expulsado
 - Le liberan luego de 10 segundos de estar de pie
 - Se pausa el cronómetro hasta que vuelva a sentarse y complete su penalización
21. Verdadero o Falso: El cubrecasco de le Jammer Rojo se cae al suelo por acción de un oponente en su pasada inicial. Él lo recoge, se lo vuelve a poner y completa su pasada inicial de manera legal antes que le Jammer Blanco. Le Jammer Rojo ahora es Líder.
- Verdadero
 - Falso
22. Le Jammer Rojo pasa legalmente a cuatro Bloqueadores Blancos oponentes en una pasada de puntos, pero luego es absorbido nuevamente por el pack. Le Jammer Rojo vuelve a pasar a dos Bloqueadores Blancos y un tercer Bloqueador Blanco se ha ido al Banco de Penalización. ¿Cuántos puntos recibirá le Jammer Rojo por esta pasada de puntos?
- 5
 - 4
 - 7
 - 6



23. Verdadero o Falso: Un equipo puede alinear cinco Bloqueadores y ninguno Jammer.
- Verdadero
 - Falso
24. Verdadero o Falso: Le Bloqueadore Roje 1 está a 2,74 metros por detrás de un Bloqueadore Blanco y 2,74 metros por delante de le Bloqueadore Roje 2. Le Bloqueadore Roje 1 sale de la pista para arreglarse la rodillera que se le ha bajado por la pierna, causando una situación de No hay Pack. Le Bloqueadore Roje 1 recibe una penalización por Estructura de Juego.
- Verdadero
 - Falso
25. ¿Cuándo se otorgan los puntos No-En-La-Pista (NEP)?
- Tan pronto como le Bloqueadore oponente se sienta en el Banco de Penalización
 - Tan pronto como le Jammer consigue un pase sobre cualquier Bloqueadore oponente
 - Cuando se completa la pasada de le Jammer y los puntos se muestran a le Oficial Anotadore de Puntos
 - Tan pronto como le Jammer pasa a cualquier Bloqueadore, incluso las de su equipo
26. ¿Cuál de las siguientes no recibe una advertencia de Salida en Falso?
- Cuando suena el Pitido de Inicio de Jam, el patín de le Jammer ha rodado pasando la Línea de Jammer
 - Le Pivot Blanco está alineado completamente por delante de la Línea de Pivot
 - Le Pivot Rojo se alinea detrás de los Bloqueadores Blancos con el patín de le Pivot Rojo en la Línea de Pivot
27. Verdadero o Falso: Un Capitane de equipo recibe una penalización por interferir con el desarrollo del juego si su equipo no alinea un Jammer cuando puede hacerlo de manera legal
- Verdadero
 - Falso
28. ¿Qué parte del cuerpo es una zona de bloqueo legal? (Marcar todas las que correspondan)
- El antebrazo
 - El pecho
 - La parte superior del muslo
 - La parte superior del brazo
 - La parte inferior del muslo



29. ¿Cuál de las siguientes acciones impediría que los Bloqueadores puedan bloquear, causando que un Patinador sea penalizado?
- Destruir el Pack
 - Patinar fuera de los límites para evitar un bloqueo
 - Permanecer fuera de la Zona de Interacción
 - Todas las anteriores
 - Ninguna de las anteriores
30. El Bloqueador Rojo sale del Banco de Penalización y está a media vuelta por detrás del Pack. El Bloqueador Rojo inicia un latigazo (whip) para ayudar al Jammer Rojo a ganar velocidad, se completa el whip. ¿Quién debe recibir una penalización por Fuera de Juego?
- El Bloqueador Rojo
 - El Jammer Rojo
 - Ambos
 - Ninguno
31. El Bloqueador Rojo inicia contacto con el centro de la espalda del Bloqueador Blanco. El Bloqueador Blanco no se cae, pero la acción le permite al Jammer Rojo pasar al Bloqueador Blanco. ¿Qué penalización se cobra, si es que se cobra alguna?
- Uso de Brazos
 - Bloqueo a la Espalda
 - Corte de Pista
 - No hay Penalización
32. Mientras intenta pasar una pared de Bloqueadores Rojos, el Jammer Blanco inicia contacto con las nalgas del Bloqueador Rojo con la punta de su rodilla, pero ni pasa ni tira a ninguno de los Bloqueadores Rojos. ¿Se cobra una penalización al Jammer Blanco?
- Sí
 - No
33. Verdadero o Falso: El Pivot Rojo patina alrededor del Pivot Blanco, quien está caído, y al hacerlo sale fuera de los límites. El Pivot Rojo reingresa por delante del Pivot Blanco. El Pivot Rojo debe recibir una penalización por Corte de Pista.
- Verdadero
 - Falso
34. Verdadero o Falso: El Pivot Rojo bloquea al Jammer Blanco hacia la parte interna de la pista. El Jammer Blanco intenta permanecer fuera de los límites pero ingresa a la pista, inmediatamente vuelve a salir de la pista. No se cobra una penalización al Jammer Blanco.
- Verdadero
 - Falso



35. Verdadero o Falso: Le Bloqueadore Blanco recibe una penalización de manera correcta, con la señal manual y comando verbal correctos. Le Bloqueadore Blanco de manera obstinada no sale de la pista a pesar de repetidos avisos. Le Bloqueadore Blanco recibe una penalización adicional.
- Verdadero
 - Falso
36. Verdadero o Falso: Cada equipo tiene un total posible de dos Revisiones Oficiales por periodo.
- Verdadero
 - Falso
37. ¿Cuándo puede el Pivot recibir legalmente el casco de le Jammer?
- Cuando el Pivot se encuentra fuera de los límites mientras el Jammer permanece dentro de los límites
 - Cuando el Jammer está arrodillado dentro de los límites
 - Cuando tanto el Jammer como el Pivot están de pie, dentro de los límites y el Pivot está en Juego
 - Cuando el Pivot se lo quita de su casco al Jammer
38. ¿Cuál es la señal de pitido oficial para Jammer Líder?
- Un pitido corto
 - Dos pitidos rápidos
 - Un pitido largo
 - Cuatro pitidos rápidos
39. Verdadero o Falso: Un Patinador puede patinar fuera de los límites para evitar un Bloqueo..
- Verdadero
 - Falso
40. ¿Qué debe hacer el Pivot para convertirse de manera legal en Jammer luego de levantar la Estrella de la pista?
- Devolvérsela al Jammer, quien a su vez se la vuelve a pasar al Pivot
 - Ponérsela en el casco
 - Sostener la Estrella en su mano
 - Arrojársela al Jammer



41. ¿Qué diferencia un Jam de Tiempo Suplementario de un Jam normal? Marcar todas las que correspondan.
- No se declara Jammer Líder
 - Ambes Jammers comienzan a anotar puntos en su primera pasada
 - Solo se permiten tres Bloqueadores en la pista
42. Antes del pitido de inicio de Jam, hay tres Bloqueadores Blancos completamente dentro de la pista y uno cuarte Bloqueador Blanco con un pie dentro de los límites y otro pie fuera de los límites, con un patín a cada lado de la línea. Suena el Pitido de Inicio de Jam. ¿Qué pasa con este Bloqueador?
- No hay impacto / No hay penalización
 - Le Bloqueador Blanco recibe una advertencia de Salida en Falso
 - Le avisan a le Bloqueador Blanco que debe regresar a su banco
 - Le Bloqueador Blanco recibe una penalización por Posicionamiento Ilegal
43. Verdadero o Falso: Las Penalizaciones cobradas a un Capitán en nombre de otro Patinador cuentan para el Capitán en caso de expulsión por acumulación de penalizaciones.
- Verdadero
 - Falso
44. Verdadero o Falso: Los Jammers pueden iniciar contacto con el Jammer contrario fuera de la Zona de Interacción.
- Verdadero
 - Falso
45. Al Bloqueador Blanco le tiran y él se agarra de la camiseta del Bloqueador Rojo, en un intento por recuperar el equilibrio. El Bloqueador Rojo permanece de pie, pero su velocidad se ve reducida por este tirón en su camiseta. El Bloqueador Blanco recupera el equilibrio como resultado de esta acción. ¿En qué resultará esta acción?
- Se penaliza al Bloqueador Rojo
 - Se penaliza al Bloqueador Blanco
 - No hay impacto / no hay penalización
46. Si el Equipo Blanco pide una Revisión Oficial en el primer periodo y la gana, ¿Cuántas Revisiones Oficiales más puede pedir en el primer periodo?
- Ilimitadas, si sigue ganando revisiones
 - Una más
 - Ninguna. Los equipos solo pueden tener una revisión por periodo sin importar el resultado
 - Dos más. Los Equipos tienen tres Revisiones Oficiales por periodo



47. Verdadero o Falso. Un Patinador que está sangrando puede regresar al juego.
- a. Verdadero
 - b. Falso
48. Verdadero o Falso. La proximidad de un Patinador en relación con otro Patinador se mide por la distancia entre sus patines.
- a. Verdadero
 - b. Falso
49. ¿Cuál de las siguientes será considerada una penalización incluso si no hay impacto en el juego, ni se gana o pierde la posición relativa?
- a. Uso de Antebrazos y Manos
 - b. Corte de Pista
 - c. Bloqueo con la Cabeza
 - d. Ninguna de las anteriores
50. Verdadero o Falso: Los Bloqueadores No-Pivot pueden estar tocando la Línea de Jammer o Pivot al sonar el Pitido de Inicio de Jam.
- a. Verdadero
 - b. Falso

